```
// Scale to f.ex. s9_23 number format
// [31  30  29  28  27  26  25  24  23] nlz_lim_index=9                                DATA BITS
//                                     [--  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --  --]
// [SS][SS][SS][SS][SS][SS][SS][SS][SS][22][21][20][19][18][17][16][15][14][13][12][11][10][09][08][07][06][05][04][03][02][01][00]
//                      Do   >>    [WINDOW] Always width 2. Always shift to high pos:
//             now [##-----(-4)---->##]                 in high, do >> 4
//                              now [##<------4------##] in high, do << 4
//                                  [##  ##] NEXT nlz inside WINDOW, if so do same nlz shifts as previous
```